**Дидактическая игра по обучению грамоте**

**«Домики для трех поросят»**

***Цель:*** способствовать развитию фонематического слуха, памяти, внимания, умение дифференцировать гласные, согласные по твердости и мягкости; обучать звуковому анализу слов.

***Материал:*** силуэты трех домиков – красного, синего и зеленого с окошками; изображения животных, названия которых начинаются с гласного, с согласного твердого или мягкого.

***Ход игры:***

**1 вариант:** В игре участвуют трое детей. Детям предлагается заселить домики животными. Они берут картинку с животными и называют ее, выделяют первый звук, характеризуют его. Кладут картинку с гласным звуком в окошко красного домика, с твердым согласным звуком – в окошко синего домика, а картинку с мягким согласным звуком – в окошко зеленого домика.

**2 вариант:** Детям необходимо по памяти назвать картинки с животными, начинающиеся с гласного, твердого согласного и мягкого согласного звуков.